



L'objectif de ce document est de fournir aux joueurs de Void 1.1 un errata sur les erreurs et les coquilles qui se sont glissées dans les Force Books.

Merci à *Ben Brownlie*, aux membres du groupe de discussion *Void_fr* (http://fr.groups.yahoo.com/group/void_fr/) et aux membres du forum *Urban Mammoth* (<http://www.i-kore.com/forums/index.php>) pour leur contribution.

VASA Force Book

Black Legionary MK11

Les nouvelles figurines de Black Legionaries, celles portant l'armure Mk11, utilisent les mêmes caractéristiques que celles des anciennes figurines.

Suppressor Specialist

Les blisters de Suppressor Specialists comprennent un Sniper et un Grenade Launcher.

Suppressor Grenade Launcher

La valeur suppression de la figurine avec lance-grenades est de 3 et non de 1.

Grenade Launcher : Suppressive Fire 3, Tactical awareness.

Knight of Balance

La figurine porte 2 Shadow Blades (et non 2 Combat Blades comme indiqué dans le profil).

Captain Akemi

La figurine porte 2 Ion Katanas et un générateur qui lui donne la règle spéciale Heavy Armour 3.

Troop Type	Equipment	No.	Cost
Akemi	2 Ion Katanas Generator	1	92

Special Rules

Jump Trooper, High Morale (+2), Multiple Attacks (x2), Lethal Strike (x2), Heavy Armour 3



Syntha Force Book

Phase Signaller

CC		Short	
Hit	Dam	Hit	Dam
+1	Spec	+2	Spec

Type: 1 handed

Special Rules: Targets hit have a target acquisition counter placed on them (See Special Rules section)

Cyclops Grav Assault Tank Hades

En théorie les MLRS du véhicule peuvent tirer au minimum à portée moyenne et au maximum à portée extrême. Hors le véhicule « bénéficie » de la règle spéciale SPOMM II qui limite ses tirs à portée moyenne. On se retrouve donc avec un puissant char d'assaut qui ne peut tirer qu'entre 12 et 24 pas.

Pour éviter de jouer avec un véhicule myope et astigmat, il est conseiller de prendre dans son armée un Biomech avec AI Affinity

Junkers Force Book

Heavy Grape Gun

CC		Short		Medium	
Hit	Dam	Hit	Dam	Hit	Dam
-1 (x2)	6	0 (x3)	6	-1	5

Type: 1 handed

Special Rules: None

Hellfire Grenade Launcher

Short		Medium		Long	
Hit	Dam	Hit	Dam	Hit	Dam
0	5	-1	5	-2	5

Type: 2 handed, Indirect Fire, Ranged Template Weapon, Incendiary

Special Rules: Use the small circular template

Mounted Hellfire Grenade Launcher

Short		Medium		Long	
Hit	Dam	Hit	Dam	Hit	Dam
+1	4	0	4	-1	4

Type: Mounted, Indirect Fire, Ranged Template Weapon, Incendiary

Special Rules: Use the large circular template